キャラクター名
鳶館　理人（とびたて りひと）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	現代人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	9	10	9	8	8	8
ボーナス	5	3	3	3	2	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	4	5	3	2	3	3

HP	47
MP	34
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー［1/全身/12］				-1	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			4	0	5	0	3	7	11
スキル	オートガード					2	1		
その他	事故、フェイス					3	3		
総計(右)			3	8	3	24	7	5	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アタッシュケース	MPポーション*1
アスリートギア	バックパック
保温瓶	野菜*9
野営道具	特別保存食
小道具入れ	
ランタン	
火打ち金	
筆記用具	
結界紋	
ベルトポーチ	
HPポーション*1	

現在重量：	16		
最大重量：	23	所持金：	0
		預金・借金：	5000

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：長剣の命中+1D								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果：カバーを行う。行動消費なし								
カバームーブ	2	4	カバー	-	自身	-	S/SI*1	
効果：カバーリングの射程を20mへ変更								
パフォーマンス	★	-	プリプレイ	-	自身	-	-	
効果：所持金+［【敏捷】*100］								
フェザータップ	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：飛行状態になる。戦闘移動してもよい								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物防+[SL*2]。魔防+[SL]								
エンカレッジ	★	6	セットアップ	20m	単体	自動	S/1	
効果：イニシアでメインを行う								
トレーニング：筋力	★	-	プリプレイ	-	自身	-	-	
効果：筋力に+3								
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：物防と魔防に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								