

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	魔術師			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	22	21	16	14	10
ボーナス	3	2	7	7	5	4	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	7	10	8	5	4

HP	85
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胸部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	精霊のオーブ								
能力値			2	0	7	0	5	15	8
スキル								+2	
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)					5	11	1	17	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
ベルトポーチ	猟犬
ポーションホルダー	小道具入れ(茄子専用)
HPポーション	4ナス
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 10 所持金: 7978 預金・借金:

最大重量: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアルリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター(5)	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性魔法のみ効果アリ。魔法攻撃のダメージを+[SL×4]する。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別が行え、行動済みにならなくなる。								
コンコードダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」の全対象にエネミー識別を行える。判定は1回だけ。								
ウォータースピア	★	6	Xジャーアクション	20M	単体	魔術判定		
効果: 水属性の魔法攻撃。ダメージ・2D+5 対象に1点でもダメージをあたえたら「放心」を与える。クリティカル時 ダイスロール増加								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用。「対象: 単体」にし、ダメージ+「CL×10」								
マジックブラスト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メジャーアクションの魔術を「対象: 範囲(選択)」にする。								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: CL5以上で取得可能。魔術判定達成地+3								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+2D								
ブーストマジック	★	-	マイナー	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃に+【感知】								
マジックフォージ	3	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージにSL*2Dダメージ								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1D								
エリュダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知力判定のダイスを増やす効果を+2Dに変更								

親が名高い魔術師だが、全く才能のないただの落ちこぼれ……だった。ある日、道路にでた子猫を助けようとして事故に遭い、奇跡的に無傷だったものの自身の生い立ちとある信念以外のことを全て忘れてしまった。しかし、その後魔術の才能が開花、水系統の魔法を得意とする。現在は数少ない自分の記憶である自らの信念「弱きを助け、見捨てない」のもとに正義(茄子)のために日夜活動している。名前がポーションに聞こえなくもない。

泉に落とされて、しょうきにもどった!

ナス魔法  
ナス魔法とは?  
・ナスターが若かれし頃、人知れず茄子への愛と忠誠心の下に修行した特殊魔法。この世の常識が通用しないが、こちらの常識もあちらには通用しない。誠に遺憾である。

- ・一の型 「妙技: ナスパシー」ニャルに対し非常に有効。自分と対象の心を通わせ対話を実現させる。体に負担がかかるため一日三回まで。それいこうはダメージ。2d6、3d6と回数が増すごとに受けるダメージが増えていく。RP限定。
- ・二の型 「秘伝: ナスポート」この世の現象とか物理とか無視して、行きたいところに都合良く行ける。RP限定。
- ・三の型 「奥義: エクスプロージョンN.A.S.U.」相手は死ぬ(精神的に)RP限定。

・若返りの薬

キャラクター名 ポーシ・ヨウン プレイヤー名

**所持品**


スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックゲイザー	★	－	パッシブ	－	自身	－		
効果:	魔法攻撃+1D							
ハイウィズダム	3	－	パッシブ	－	自身	－		
効果:	知力判定達成値に+SL*2							
トゥルースサイト	★	－	パッシブ	－	自身	－		
効果:	エネミー識別成功時、物理・魔法防御も知ることが出来る							
マスターマジック	4	－	パッシブ	－	自身	－		
効果:	魔法攻撃+SL*5							
マジックエッジ	3	－	パッシブ	－	自身	－		
効果:	マジックフォージの効果に+SL×3Dする。							
コキュートス	★	1 2	メジャー	2 0M	単体	魔術判定		
効果:	ダメージ2D+20 1点でもダメージで放心							
トリビァリスト	★							
効果:	判定を知力に変更							
チャージマジック	★	－	クリンナップ	－	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	リゼントメントがもう一回遊べるドン！（ガス顔）							
エンボン：光	★	10	メジャー					
効果:								
セレスチャルスター	★	1 2	メジャー	2 0M	範囲（選択）	魔術判定		
効果:	〈光〉属性魔法攻撃。ダメージは『2D+20』一点でもダメージで【ノックバック（2）】							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自信	-		
効果:	エネミー判定+1D							
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自信	-		
効果:	魔術に関する【知力】判定+1D							
フェイス：アエマ	1	-	パッシヴ	-	自信	-		
効果:	HP・MP回復を行うスキル・アイテムに+2する。ダイスロールを行わないものも可							
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自信	-		
効果:	「分類：動物・魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。							
イクイップリミット	1							
効果:	装備の重量+5							
ハンティング	1		シーン終了時		自身	自動成功		
効果:	HPを2D[CL*2]回復する。							
トレーニング：筋力	1							
効果:	筋力基礎地に+3							
ホロコースト	1							
効果:	対象を十字に							
アニマルコントロール	1							
効果:	動物さんたちと、仲良くできるぞ！							
ナス＝ファーマー	1		シーン終了時		自信	自動成功	シナリオ1回	
効果:	果実3個もしくは野菜（ナス）を1D個取得する。							
効果:								
効果:								
効果:								