

キャラクター名 砂山響暉

プレイヤー名 _____

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学教授
オプション			年齢	29	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	政治権力	経験	敵性組織	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	17
精神	4	1	1			6	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
明止水	白兵	8r-1	3	22		対17 C値 8 Xジャ- 全力移動攻撃 範囲 相手ダイス-Lv個 攻撃力+行動値
止水一の太刀 霞	白兵	8r-1	3	22		対9 C値 8 組み合わせ攻撃ダイス+Lv個 攻撃力+行動値 1+2+5+8
止水二の太刀 叢雲	白兵	6r-1	3	22		対9 C値 8 相手ダイス-Lv個 攻撃力+行動値 1+2+7+8
止水三の太刀 夜霧	白兵	8r-1	3	22		対11 C値 8 相手ダイス-Lv個 攻撃力+行動値 組み合わせ攻撃ダイス+Lv個 1+2+5+7+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
日本刀	
携帯電話	
フォーマル	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
幼なじみ	P 幸福感	N 不安	
神速の担い手	P	N	
霧谷雄吾	P 懐旧	N 悔悟	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャ-	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv個								
コントロールソート	1	2	Xジャ-	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせ判定を(精神)に変更								
一閃	1	2	Xジャ-	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動のあと白兵攻撃 離脱不可								
獅子奮迅	1	4	Xジャ-	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果: 組み合わせ攻撃の効果を範囲(選択)								
音速攻撃	3	2	Xジャ-	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせ攻撃ダイス+Lv個								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値+Lv×3								
疾風剣	2	2	Xジャ-	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせ攻撃に対し相手の判定ダイスを-Lv個								
スピードスター	★	3	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果: 攻撃力+行動値								
無音の空間	★	1	Xジャ-	至近	自身	自動	-	
効果:								
蝙蝠の耳	★	1	Xジャ-	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--