キャラクター名

ヘーゼル・ミラー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
雪	雪綺麗だったな。また見たいなあ
手術台	手術の記憶。肌にふれるメスの記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノヴァーリス	恋心	3	①②③④⑤	
フワナ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	修正+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3の変異パーツを取れる
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防護1　1ターンに何度使っても良い
サブクラス		怪力		オート		自身	ダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート		自身	攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート		自身	連撃1か転倒
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つぎはぎ		オート		自身	自分のパーツ一個修復可能
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
胴		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		手鏡		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1