


プレイヤー名 _____



ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
翼を	
葬儀	

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
小さなアンデッド（カラス）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひなたんPC	信頼	3	①②③④⑤	
蒼PC	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		0～3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のうち1つ打ち消す
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定+ 1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」無効
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援or妨害 1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	肉弾ダメージ+ 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃 2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ			