

キャラクター名
?

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オルクス			年齢	18歳	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鉄パイプ	白兵	5r+2	3	17		インフィニティポーンにより作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
錬金術師	P	N		
ムダイ	P	N		
『ラフメイカー』	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オジゾン: ヒューマン(ea.134)	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中d+lv								
オーバード(ed.101)	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果: 命中判定前 打点+ (武器打点) 終了時に武器破壊								
インフィニティポーン(ea.81)	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を作る								
コンソレイト: モルフェウス(ea.129)	2	2	Xジェー	-	-	自動	-	
効果: C値-lv								
カスタマイズ(ea.82)	3	3	Xジェー	武器	-	白兵射撃	-	
効果: d+lv								
咎人の剣(ea.86)	3	4	Xジェー	-	-	白兵	リミット	
効果: IW使用時に打点+(lv×5)								
ギガソニックモード(ea.83)	1	3	Xジェー	武器	範囲(選択)	白兵射撃	-	
効果: 対象を範囲に変更 判定後武器破壊								
妖精の手(ea.100)	1	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 出目を10に変更 シナリオlv回								
壁抜け	★	-	Xジェー	至近	-	自動	-	
効果: 壁に窓ガラスを作り破りぬける								
折り畳み	1	-	Xジェー	至近	-	自動	-	
効果: 小物をlv個まで畳んで隠す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「どちらさまかって? 名乗るほど大した名じゃないが、誰かがこう呼ぶ「ラフメイカー」!!」

UGN所属でヒーロー気取りのオーヴァード。
 神出鬼没で、FHやオーヴァード犯罪者の居る場所に、突然窓ガラスを鉄パイプで割って現れる。
 窓ガラスが無い建物にはモルフェウスの能力で窓ガラスを作って、必ずそこから現れる。
 UGNの指示を待たず、個人で突っ込んでいってしまうこともあり、度々怒られているが、その際「だって単独の方がヒーロー感出るじゃないですか〜」などと言って、より怒らせている。

記憶喪失。