

キャラクター名
グラスカッター

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
いじめ	荷つくまに、気かのままに、強い奴にいたがられたこと。そうだ仲間がいた。みんなで囲まれて選ばれた。蹴ったり髪を引っ張ったり顔に何かかけられた。辛かったなあ。
雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と雫が水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強敵でもない。ただあなたの体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしく切ない。
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？溺っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
シスター	(宗教関係や神学の知識等)
自分の名前	アンナという本名
虫	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	3	3
改造	1	8	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネモフィラ	執着	3 ①②③④⑤	
マイン	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる間、判定に+1。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃に出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まで攻撃判定の出目+1。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃が射撃攻撃を持つパーツを一つ、損傷前の状態に戻してもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんな頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		羽根飾り		オート			たからもの
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		チップ		オート	なし		たからもの。姉妹みんなで遊んだ思い出
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時白兵・肉弾+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた (ベスの)		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ノート		オート			たからもの。本名の書かれたノート