キャラクター名: メディーネ・メロウ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	87
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	10		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	1		23 + 1	4
		敏捷度	7	1		21 + 1	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	9			17 + 1	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	6											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 7	12	4	1										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足	バレットポーチ	24発入り
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：目指すべき場所がある

エルフのいいお歳のお姉ちゃん。あるとき魔剣の迷宮に飛ばされあれよあれよという間にこんな感じに流れ着いた模様。
お手伝いをしていた商人さんからガンを買い取り、自立を目指す模様。
お姉ちゃんに任せなさーい！！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メディーネ・メロウ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール ○□□○□□
弾丸(12)x2 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
ガンベルト ○□□○□□
スースから ○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 41 /合計 41