

キャラクター名
上園夏目/アリス

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	高校生/UGN支部長
オプション	モルフェウス	年齢	18	性別	女性
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	36%
出自	被験体	経験	死と再生	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	3			8	戦闘移動	17
社会	1	0	1			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	8r+4				攻撃+LV+7の武器
ブラッドスラッシュ	白兵	13r+4		9		C値8、HP-2、
一刀流・扶一刃(えぐりいちじん)	白兵	15r+4		9		C値8、HP-2、装甲無視
	白兵	17r+4		9		砂の加護使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: ハッカー	
コネ: UGN	
携帯電話 (スマホ)	
木刀	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
研究者	P 好意	N 嫉妬		
医者	P 有為	N 不信感		
坂月那岐	P 慈愛	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー					
効果:								
インフィニティウェポン	2	3	マイナー					
効果:								
コンバットシステム (白兵)	2	2	メジャー					
効果:								
コントロールソート (白兵)	1	2	メジャー					
効果:								
鮮血の一撃	4	2	メジャー					
効果:								
C:ブラム	2	2	メジャー					
効果:								
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果:								
死者の肉体	1	2	リアクション					
効果:								
カウンター	2	4	リアクション				80↑	
効果:								
生き字引	1	2	メジャー					
効果:								
砂の加護	2	3	オート					
効果:								
日常の代行者	★							
効果:	今回はアリスちゃん呼び出すためのEE。							

クランブルデイズ(身内卓)後、ジャーム化の寸前に自害・殉職したが、RBにより彼女の記憶の一部と引き換えに同じ体をクローンとして作り、大体の記憶と精神を受け取りつとなった。
 RBはオーヴァードや人の「『生きたい』という欲」から生まれたもの。取り付いた理由については、彼女が死後、もっと生きたいと思ったから、自分より他人の心配をして亡くなったところに好感を抱き、もっと彼女の生きている姿を見たいと思い彼女と共生RBとして蘇生させようと思った。上園の方は亡くなってRBと対面、「もう一度生きてみる気はないか?」「もちろん、完全に人として、ではないがな」「ただ私は君が生きている世界を見たい、それだけさ」彼女はもう一度、支部のみんなに会うため、完全な人としてではなく、共生RBと共に生きていく形で、生き返った。
 そんなこんなで共生して約1年ほど、彼女も支部長に戻り、RBの方も「アリス」と言う名と、従者としての体を貰い、任務にも度々ついてくるようになった。

