キャラクター名: アフィナ・ローミル

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	12	11	12	9
ボーナス	3	3	2	4	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	5	5	4

HP	36
MP	53
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	6	5	7	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 4 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	2		8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別							
アースバレット	1		ﾒｼﾞｬｰ		単体	魔術判定		
効果：	2D+5地属性魔法(スリップ付与)							
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
コンコーダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別を射程：視界に							
ハイウィズダム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	知力判定の達成値にSL×2							
エリュダイト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	-		
効果：	一般スキルの知力判定を+1Dから判定+2Dに							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	ﾒｼﾞｬｰ攻撃の範囲(SL×2)							
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	-	SL+1】回	
効果：	相手対象の判定の直前に+1D							
モンスター-ロア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+2D←エリュ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								