キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	1r-3	6	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング。メインプロセス一回								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード間のガード値+（LV）D								
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果： C値-LV								
サイコメトリー	2	2	メジャー					
効果： 〈情報:〉判定ダイス+LV×2								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を失敗させる								
砂塵の城壁	1	1D10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果： 対象が受けるダメージを0にする シナリオ一回 HP［10-LV］								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 判定ダイス+LV ラウンド一回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Dロイス《砂使い》