- プレイヤー名 -		
- フレイヤー石 -		

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	渇望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
演奏	何かを演奏していたような気がする。なんだったっけ。楽器があれば思い出せるかな
別離	大切な君と別れた気がする。逢いたい。逢えない。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		君、名前を呼んでくれないか(修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	任意の狂気点を+1して支援3
メインクラス		そうだ、君には言っていなかったね(怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		積み重なったパスティーシュ(歪極)		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加
サブクラス		捜査続行(死に続け)		ラピッド	なし	自身	損傷している基本パーツを修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		火かき棒(バール)		アクション	3	0	白兵攻撃2,攻撃判定の出目+1
頭		バリツ(発勁)		ラピッド	0	0	移動1 但し自身に対して使用不可
胴		(ちみどろ)		ジャッジ	0	0~1	妨害+1
脚		まだらの紐(どくばり)		オート	3	0	肉弾攻擊3
頭		コカイン7%溶液(きもちいいくすり)	)	ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から狂気点-1
胴		悪魔の足(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
		緋色の憂鬱(たからもの)		オート			ファースト・フォリオではありません。