キャラクター名: シリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	5			12	2
体	10	筋力	12	1		23 + 1	4
		生命力	7			17	2
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	2		
レンジャー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ(銀	2H片	23		2d+ 12	10	13	38										
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 12	10	13	38										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間x3	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
剣の欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
斬り返し	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	首飾り	
背中	ウェポンホルダーX 2	
右手	能力増強の指輪	筋肉＋１壊すと13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	守りの剣のkakeraのおまもり	精神抵抗判定に＋１

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

シリ、またはシリラ
領主の娘だがだったが襲撃で家族にはぐれる。怪物を倒すことを生活としている集団の小さな砦(通称ケィアモルヘン)で育てられる。ケィアモルヘンは壊滅。仲間はバラバラに。（経験値引継ぎなら訓練あり。
親は勢力を取り戻しシリを連れ戻そうとしてる。
現在は隠れながら怪物退治の仕事を。
フランベジュを銀製に加工したい欲望が...
性格は仲間思いで仲間が死ぬなら自分が死ぬのを場合によっては選ぶレベル。ある程度は他人に気を配り助けたい

顔左と腹部に切り傷後がある。腹部は襲撃の際、小さめ
左は大き目、訓練でモンスターを狩ったときに斬られた。本人は努力の証だと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟