キャラクター名: ジャック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1000		大きな失敗をしたことがある		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	61		79 + 5	14
		敏捷度	9	23		39 + 1	6
体	10	筋力	10	41		61	10
		生命力	9	12		31	5
心	4	知力	8	20		32	5
		精神力	5	27		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
マギテック	15						
スカウト	15						
レンジャー	9						
エンハンサー	14						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
タフネス	2122p	超頑強	2-228p		p
ルーンマスター	IB34p	全力攻撃	1-286p		p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	1-288p		p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	1-292p		p
ファストアクション	2123p	防具の達人	3-213p		p
影走り	2120p	マルチアクション	1-292p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
匠の技	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
頑強	1-279p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
命中強化	2-230p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	27	19	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ジャック用特注チェインコート		60	1	22
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
sword of "J"ack 成長武器 アビスカース:陽気な(精神抵抗失敗時行動判定-1、C値-1)、エレメンタルブレード効果	2H	60	3	2d+ 32	8	29	90										
『J』の投擲用鋼鉄トランプ 成長武器、自動帰還効果、射程20m(斬撃属性)	1H	60	1	2d+ 31	10	25	90										
エル工特製角鉄砲(球体) 成長武器、自動帰還効果、射程20m(打撃属性)	1H	60	1	2d+ 31	10	25	90										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 20	26

HP
125

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 26

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	20			

	装備品	説明
頭	サイトクラウン	形状:起点指定の能力を制限を受けずに使用可
耳	イレブン式『宗匠の魔紋』改ニ	筋力+5
顔	サイトクラウン	効果同上、頭と顔の装飾品枠消費
首	イレブンネックレス	3Rの間器用と敏捷と筋力+18。4R以降同値-12、
背中	野伏のイレブンマント2	生命抵抗・精神抵抗・生死判定+2
右手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット	賦術の使用が可能になる
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	イレブンバックル	生命・精神抵抗+1

	装備品	説明
	マギスフィア(大)	
左手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
	多機能ブラックベルト	防護点+1

その他メモ

貴族(ノーブル)レベル5、兵士(騎士)レベル5
ー私は何者でも無いから何者にでもなれるのー

ジャックは傷つき、倒れていた所をマスカ・レイドファミリーのレイドに拾われた人間の少女だ。謎の剣を持ちながら、瀕死の重傷を負っていたが、ファミリーの回復魔法が使える者達の治療により死の淵から回復する。目覚めた時には記憶が無く、自分が何者か、何故瀕死の重傷を負っていたのかは覚えていなかった。記憶が無く、行く当てが無かったところをファミリーに拾われ、家族の一員となる。その後、家族の勧めでイレブンに入る…が、入団テストの際に途轍も無い実力の持ち主という事が発覚。更には魔動機術や練体術、危機管理、斥侯能力にも非常に長けており、レイド直属の指導の元に底上げされて幹部クラスの実力になった。……しかし、持っている謎の剣の影響か、戦闘中に感情が昂ると不気味に笑い出して敵を斬りにかかる事があるので、皆からはあまり良い印象は持たれないようだ。
性格はクールな任務人間……に見えるが、実はかなり世話焼きであり、戦闘中に偶に急に笑い出す所が無ければ、ファミリーやイレブンの中でもかなりマトモである。また、同じ家族のエルエとはよく一緒に居るところが見られる。家族やイレブンから『基本的に自由奔放なエル

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	優雅なる足運びⅠ	
ビートルスキン	華麗なる言の葉Ⅰ	
マッスルベアー	超然たる眼差しⅡ	
アンチボディ	華麗なる言の葉Ⅱ	
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
メディテーション		
ジィプロフェシー		
バルーンシードショット		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
ワイドウィング		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
気高き振る舞いⅠ		
超然たる眼差しⅠ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
イレブンマント2	720		
野伏のイレブンマント2	20	ライロック魔刃術入門	50
サイトクラウン購入	340	魔光壁	20
アビス加工	150	呪陰刃	20
多機能ブラックベルト	20	ﾚｲﾄﾞとｺﾈ(ﾌｧｲﾀｰﾚﾍﾞﾙ+2)	740
		再起(運命変転)	
アゴウ重鎚破闘術入門	50	幸運	
重破・骨喰み	20		
轟破・地断ち	30	騎士位取得	150

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《始まりの剣★2》	2000
二つ名称号”名無しの騎士”	
イレブン専用化改二(ＨＰ)	
イレブン専用化改二(ＭＰ)	
クラウゼー刀覇王剣入門	150
覇王・剛斬剣	20
覇王・輝斬剣	20
名誉点 所持 320 /合計	5020

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x125	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(金Ｓ)x25	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x75	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x50	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx25	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(赤Ｓ)x10	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(大)x25	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x25	○□□○□□		○□□○□□
ジャックの豆x5	○□□○□□		○□□○□□
保存食x125	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(小)x20	○□□○□□		○□□○□□
軽食(お菓子)x125	○□□○□□		○□□○□□
マスクx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
手鏡(Ｌサイズ)	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□
鉛筆	○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□
ドレス	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
6980 G	G

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
バルフォール式忍術道場入門	50				
魔剣・暗黒遁死縛刃	20				
秘術・飛竜爪炎之術	30				
等罪等罰の応報教団入門	50				
リスクジエッジ	30				

名誉点 所持 320 /合計 5020

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金 6980 G

預金・借金 G