キャラクター名

殺劇持ち相方用コスト1ショットガン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練があると攻撃出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定の出目-1,コスト-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃出目+1,ターン終了時＆戦闘終了時にパーツ一つ損傷
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次Cで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			効果無し。装甲として使用
胴		はらわた		オート			効果無し。装甲として使用
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			たからもの バトル終了時に狂気-1