

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女性
称号クラス				年齢	秘密
種族	半神			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	8	9	9	9	6
ボーナス	4	3	2	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	3	3	4	4	3

HP	37
MP	31
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具								
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	3	0	4	7	9
スキル									
その他									
	総計(右)		5	0					
	総計(左)		5	0	3	4	4	7	8
	総計(両)		5	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: -1
 最大重量: 13
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーヴァ:ヒーロー	★	-	効果参照/タイミング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	半神。DR直前に使用し、そのダメージロールに+3D。ただしフェイトが4点になる							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中のダイスを+SLD							
スペシャライズ:召喚具	2	-	パッシヴ	-	自身			
効果:	召喚具を使用した命中判定、ダメージ+SL							
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身			
効果:	召喚具を使用した命中判定+1D							
ディバインコール	1	6	セットアップ					
効果:	ラウンド[1]シーン[SL]:種別[召喚具]アイテム取得。シーン終了時に失う							
サクセッション	1							
効果:	装備or所持している武器or防具を指定し、武器ならば攻撃力+1、防具ならば【物理防御力】or【魔法防御力】+1							
マジカルハープ	1							
効果:	MPポーション3個取得							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

気がついたらこの地に居た、半神の少女（見た目）
 一人称は僕、どうい立場の相手にもフランクに話しかけるが少々流されやすい性格をしている。