キャラクター名: 天田　ゆうじ（&モロの君）

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	親友	邂逅	家族：ゆうじ（モロ）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狼王の蹂躙(100↓)	ＲＣ	8r+6	0	32		6dx8+6 装甲無視 ｺﾝﾎﾞﾚｲﾄ+ダンシングシミター+アニマルアタック+アニマルテイマー+鋼の顎
迅狼鋭爪(100↑)	ＲＣ	9r+8	0	38		7dx7+8 装甲無視 ｺﾝﾎﾞﾚｲﾄ+ダンシングシミター+アニマルアタック+アニマルテイマー+鋼の顎

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い	P	N		
モロ	P　信頼	N　偏愛		
日々の生活	P　有為	N 無関心		
ユウナ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ(ｵﾙｸｽ)	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-[Lv]							
ﾋｭｰﾏﾝﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+[Lv]							
オリジン：レジェンド	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ中、【精神】を使用した達成値+［Lv×2］							
ダンシングシミター	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	所持するLv個の白兵武器を選択し、「攻撃力+［選択した武器の数×3］」の射撃攻撃を行う。							
アニマルアタック	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	Dロイス	
効果：	攻撃+［LV×3］の射撃攻撃を行う。1ｼﾅﾘｵ3回							
アニマルテイマー	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定ダイス+［LV+1］							
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のダイス目のひとつを10に変更する。1ｼﾅﾘｵLV回							
鋼の顎	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	「攻撃力+７」装甲無視、同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可、1シーンLv回							
透明存在	★							
効果：	自分の行動が他人の意識を引かないようにするエフェクト							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNのI市支部のエージェント。
幼少期は捨て子として路頭に迷っていたところを土地神であるレネゲイドビーイング「モロの君」に拾われ、以後育てられる。
人の世に関わり始めたのはここ数年であり、それまでは山奥で野生児として暮らしていた。
それをUGNの支部員が発見し、交渉の末ゆうじはUGNの庇護下に加わることとなる。

いままで人の世界とは隔離されて生活していたため、人間のルールに慣れ始めたのはここ最近になってようやく。
臆病な性格をしており自分からなにかいうことはせず、主に他者との交渉役はゆうじと一緒についてきたモロが担っている。
なにごとにも熱意が希薄で一見不真面目に見えるが、モロ曰く「あの子はマイペースなだけ」とのこと。