

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	1	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2	3	RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(骨の銃)	射撃	2r+4	-	+25		シーン間他武器装備不可
// (100%↑)	射撃	2r+4	-	+36		シーン間他武器装備不可
<>	射撃	9r+4	-	3D+36		C値8 4+5後1+2+6
// (100%↑)	射撃	13r+4	-	3D+72		C値7・MP後武器破壊 4+5後1+2+6後3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ジャイアントキル サイドリール		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費	
<遺産継承者：ジャイアントキル>	P	N	-		
〃	P	N			
〃	P	N			
〃	P	N			
〃	P	N			
〃	P	N			
〃	P	N			
〃	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv（下限値7）								
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： <射撃>判定を【社会】で行う								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果： 攻撃命中判定直前に宣言・攻撃力を+[使用武器の攻撃力]・MP終了時武器破壊								
骨の銃	5	3	マイナー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 射撃武器を作成する（武器欄参照）								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《骨の銃》にて作成武器攻撃力+[Lv×5]・他武器装備不可に								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+Lv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション：基本・上級・EA・LM・HR・BC

---

PC ロイス： P : / N :  
カヴァー/ワークス /

---

PL：源十郎 ( )  
CN：  
シンドローム：//

◎アイテム

◎ロイス  
1：<> Dロイス  
2： 〃 / :  
3： 〃 / :  
4： 〃 /