

キャラクター名
一条 行幸(いちじょう みゆき)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン			年齢	17歳	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35%
出自	待ち望まれた子		経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
九頭龍響	P 慕情	N 憐憫		
破邪頭正	P	N		
加賀美 葵(かがみ あおい)	P 友情	N 劣等感		
一条 蛍(いちじょう ほたる)	P 信頼	N 劣等感		
シオン	P 連帯感	N 不信感		
魚釣鐘臣	P 信頼	N 不信感		
春日恭二	P 同情	N 憎悪		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: CL値-Lv(下限7)								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃を行える								
吠え猛る爪	4	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力を-(5-LV)								
バトルビート	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+Lv個								
電光石火	4	3	Xジャー/リア	-	-	肉体	-	
効果: 判定+LV+1個メイン終了時HP-1D								
マシラのごとく	1	5	Xジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃+LV*10、判定-5個 1シナリオ1回								
音速攻撃	4	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃のダイスを+LV個								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: めっちゃ身軽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クラスメイトから「ゆきちゃん」と呼ばれるなど、昔から女の子っぽい名前前にコンプレックスを感じている。強さに憧れているところがあり、その延長線上で剣道部に入学した。転校生の九頭龍響に惹かれているが無自覚。