

キャラクター名
クリフォト

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|------------|------|-----------|
| シンドローム | エグザイル ブラム=ストーカー | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | UGNエージェント |
| | オプション | | 年齢 | 22 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 借り | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| ナイフ | 射撃 | 6r | 0 | 2 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| ウェポンケース:ナイフ | |
| コネ:UGN幹部 | |
| コネ:情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 触媒 | P | N | | |
| 霧谷雄吾 | P 信頼 | N 無関心 | | |
| 両親 | P 懐旧 | N 不快感 | | |
| ドールマスター | P 有為 | N 憤懣 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 5

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|-------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| 滅びの一矢 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | | |
| 効果: ダイス+[LV+1]個 HP-2 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲選択 | シンドローム | | |
| 効果: 対象変更 シナリオLV回 | | | | | | | | |
| ウルトラボンバー | 4 | 4 | メジャー | 至近 | 範囲 | 射撃 | | |
| 効果: 攻撃力+[LV*5] リアクション不可 HPOになる シーン1回 | | | | | | | | |
| ブレインハック | 1 | 10 | メジャー | 至近 | 単体 | 白兵/射撃 | | |
| 効果: 命中時憎悪付与 対象は自身で選択 シーン1回 | | | | | | | | |
| かしく歯車 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 手先は器用だと思いますよ | | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 私の顔はどんなのでしたっけ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

戦闘
自身をナイフで刺す。それは忌避する行為。
しかし、その痛みは衝動を刺激しシネゲイドを高ぶらせ彼の力を引き出すことができる。
体内の血液を硬化、木の枝のように体外に伸ばすことによって周囲を攻撃する。
あまりに強い衝動の発露はこの攻撃に当たった対象に伝播し激しい憎悪を抱かせる。

過去
銃を持った黒服、白衣を着た男、周りを囲む大きな機材、定期的に飲まれたよく分からない錠剤、私が幼少期に過ごした場所はそんな感情が抜け落ちたような色のない空間でした。
後になって聞けば、私は使いやすい兵士として調整されていたようです。
私は名前を与えられず、CNだけで呼ばれました。
ある程度身体も成長した後はUGNのとある部隊に所属させられ管理されるようになりました。顔を変え敵地に侵入、1番被害の出る場所で自爆、その後リザレクトをして帰還する。そのような任務を主に任されていました。

現在
その部隊は日本支部長によって解体されクリフォトはただのUGNエージェントとして仕事をしている。

データ
一人称:私
二人称:役職/コードネーム
好き:甘いもの
嫌い:刃物