

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	17	23	6	20	6	9
ボーナス	2	5	7	2	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	9	2	7	3	4

HP	62
MP	53
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	3	16	7
スキル	SP5,WF		5	10					
その他									
総計(右)			11	16					
総計(左)			11	16	9	5	3	16	6
総計(両)			11	22					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*3	

現在重量:	5	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中+1D							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:双」のひとつの武器として扱う							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避+1D							
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中+SL、ダメージ+SL							
ウェポンフォーカス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	武器攻撃ダメージ+5							
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定+[SL*2]							
ステップ:ブライト	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	行動値+[SL*3]							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	リアクション-1D							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]							
ワイドストーム	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	「タイミング:メジャー」「判定:命中」のシーフおよびその上級クラスのスキルと同時に使用する。武器攻撃ダメージ+[(SL)D]。							
ジャストディフェンス	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	回避判定の直後に使用する。その判定の達成値に+2する。							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	罠探知+1D、失敗しても罠作動しない							
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	罠解除+1D							
フェンサー I	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用。攻撃のダメージ+[(その攻撃の対象の数)D]する。							

現在重量: 5		所持金: 0	預金・借金:
最大重量: 15			

