キャラクター名
ヴィグリー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	22	7	8	16	8	6
ボーナス	6	7	2	2	5	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	2						
能力値	10	9	3	2	6	2	2

HP	94
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーハルバード	至近	-3	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ネヴァフ巻き			2		1	1		
胴部	増力の鎧				-1	8			-2
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			9	0	3	0	2	9	15
スキル	ルーラー+サクセ		6	1					
その他	狂戦士モード+4D			15				3	3
総計(右)			12	34	2	13	3	10	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション*2	
野菜*3	
毒消し	

現在重量： 7		
最大重量： 24	所持金： 3920	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
ウェポンルーラー	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器使用の命中判定+[SL+1]								
アームズマスタリー：両	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 両の判定+1D								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	-	範囲SL*2	-	-	
効果： ｴﾝｹﾞｰｼﾞ内に白兵攻撃（SL*2）体								
バーサーク	○	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*3]。ｼｰﾝ終了まで								
ソウルヒート	◇	3	バーサーク	-	自身	-	-	
効果： 狂戦士化（SL+1）								
バイオレントアタック	★	7	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： ダメージに+[武器の重量]								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動	ｼﾅ1	
効果： ダメージ+[CL*10]。単体※								
スイッチバック	◇	-	判定直後	-	自身	自動	ｼｰﾝSL/狂	
効果： 白兵命中判定降り直し								
ブルータルストライク	★	-	白兵攻撃	-	自身	-	ｼｰﾝ1/狂	
効果： 白兵攻撃対象の防御を０と見做してダメージを算出する								
ブルータルムーブ	1	6	効果参照	-	自身	自動	ｼｰﾝSL/狂	
効果： 戦闘不能にした際戦闘移動or離脱								
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-	狂	
効果： 白兵攻撃の命中判定+1D								
フリンジゾーン	★	-	パッシブ	-	自身	-	狂	
効果： クリティカル時DRに+2D								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動	両	
効果： 命中判定+1D。ﾒｲﾝ終了まで								
フリンジマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	狂	
効果： ﾑｰﾌﾞ・ﾏｲﾅｰ・ﾒｼﾞｬｰのｺｽﾄ-1								

傭兵の父に鍛えられた狂戦士。倒れる前に敵を倒せばいいと思っている
ただ、戦い以外で死ぬのはごめん被るということで、冒険者になってから罠について学んだ
父は傭兵として戦場を渡り歩いていたが、母は一応錬金術を行っていた
ただ、ヴィグリーは父に強く憧れ、戦いを至上とする性格だったので錬金術は教わっていない
また、典型的なネヴァーフであり、酒、特に強い酒を好んで飲む
「邪魔者？障害なんぞわしの斧で一切合切カチ割ってくれようぞ！」

キャラクター名
ヴィグリー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	オブジェクト破壊のダメージ+2D							
サクセション	★	-	プリプレイ	-	-	-	-	
効果：	装備品の能力に+1							
トレーダー	★	-	プリプレイ	-	自身	-	-	
効果：	所持金+[【幸運】*50]							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知+1D。失敗でも作動させない							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除+1D							
スピードアタッカーⅠ	★	-	セット	-	自身	自動	-	
効果：	フェイト１使用。行動値+5。移動力+5ｍ							
スピードアタッカーⅡ	★	-	フリー	-	自身	自動	-	
効果：	フェイト１使用。エンゲージ封鎖。回避に+1D							
スピードアタッカーⅢ	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	フェイト１使用。武器攻撃を貫通ダメージに変更							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ポーションを1つ使用する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								