

キャラクター名
ヴィナター

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	幻想動物A	カヴァー	記憶を守るもの
	キュマイラ				
オプション		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自	運命	経験	呪い	邂逅	遺産

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	404
肉体	6	1	0	12		19	行動値	45
感覚	0	0	0	15		15	(非装備時)	45
精神	0	0	0	15		15	戦闘移動	50
社会	2	0	0	13		15	全力移動	100

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	10		RC	15		交渉	10	
回避	10		知覚	10		意志	10		調達	10	
運転:			芸術:	唄	2	知識:	30		情報:	動物	35
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★武器		0				
殲滅の嘴	白兵	19r+15	2	12		武器を作成する
★コンボ		0				
見極める者の瞳	白兵	19r+15	17	92		セットアップに使用 攻撃+80 ガード値+15 行動値が0になる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 50 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								コスト分のHPで復活
ターゲットロック	5		セットアップ					
効果:								対象を選択 与えるダメージ+15
攻性変色	5		セットアップ					
効果:								前提: ターゲットロック 攻撃力+25
ワイルドグロース	5		セットアップ					
効果:								完全獣化をセットアップで使用可能
イージスの盾	5		オート					
効果:								ガード値を+5D10する
獣の瞳	1		マイナー					
効果:								隠密状態に攻撃できる
一角鬼	7		マイナー					
効果:								攻撃力 12 ガード値2 射程5mの武器作成
完全獣化	5		マイナー					
効果:								肉体の判定ダイス+10
グラッフル	7		メジャー					
効果:								1点でもダメージを与えたら このラウンドの間の対象が行うガード値を-[LVx5]
獣の王	1		メジャー					
効果:								シナリオ1 この攻撃に対しカパーリングを行えない
鬼の一撃	7		メジャー					
効果:								ガードを行ったキャラクターに対するダメージを+35
コンセントレイト: キュマ	3		メジャー					
効果:								C値-3
深き傷跡	7		メジャー					
効果:								攻撃がヒットした場合 次に相手が行う攻撃の攻撃力を-14
進化の大爪	5		セットアップ					
効果:								攻撃力+15

古代遺産を守る鳥獣の王。

彼は役目を果たすまで死ねない呪いをかけられている。

