

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女性
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	21	7	9	8	12	6
ボーナス	7	7	2	3	2	4	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	9	3	4	2	4	2

HP	91
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シールドソード	至近	-2	11	0	0	2	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	モビリティスーツアーマー		0	0	-2	19	1		-2
胸部	モビリティスーツアーマー								
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	アイゼン								
能力値			9	0	3	0	4	5	14
スキル				15					2
その他									10
総計(右)			7	26					
総計(左)			9	15	0	32	7	3	24
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
軍馬	
冒険者セット	
果実	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 56
 所持金: 560
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:片手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 対象の武器の命中判定に+1D								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果: カバーリングの射程を射程20mに変更								
カバーリング	1	2	防御中一回	-	単体	自動成功	1	
効果: 防御中1回対象にカバーを行う								
アイアンカバー	3	2	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果: カバーリング時に選択した防具の重量を物理、魔法防御力に+する。								
プロヴォック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	3	
効果: 筋力判定。(対決時に補正SL+1)この対決に勝利した場合、対象に逆上を与える								
ファランクスアタック	1	10	ダメ直	-	自身	自動成功	1,シ-1	
効果: ダメージに防具の一つを選択して攻撃のダメージに+重量する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シ1,1	
効果: 対象単体に攻撃を変更し、ダメージに+CL×10する。								
アーマーアダプト	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 装備した防具一つにつき、攻撃のダメージに+SLする。								
スマッシュ	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 攻撃力に+【筋力】する。								
アイアンクラッド	4	3	ダメ直	-	自身	自動成功	5	
効果: 物理ダメージに-SL×3								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 登攀、跳躍などの筋力判定+1D								

現在重量: 4
 最大重量: 56
 所持金: 560
 預金・借金:

