キャラクター名

武田

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バイオ	依存	3	①②③④⑤	
レンス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	
サブクラス		殺劇		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1