

キャラクター名 グリア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験をしたことがある/大切な約束をしている/歌を誉められたことがない		
経験点	1000		身分を隠すため冒険に出た		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8		2	20 + 1	3	フェンサー	5		
敏捷度	12	2		24 + 1	4	スカウト	4		
筋力	7	1		15	2	エンハンサー	3		
生命力	5	3		15	2				
知力	8	1		13	2				
精神力	6	3		13	2				

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
全力攻撃	1-286p	p
両手利き	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
オウルビジョン	

名誉アイテム	点数
フリッサ専用化に利用	100
名誉点 所持 0 /合計 100	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ※マンゴージュ回避補正		6	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グリア専用フリッサ<貫き丸>	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
マンゴージュ	1H	6		2d+ 8	9	8	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3450	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
実は有名な貴族の息子。権力闘争に巻き込まれ暗殺をされかけた過去があり。暗殺されかけた際にはほぼ死にかけていたが、なんとか生還母親の機転により、死んだこととされ、自身の身を守るために冒険者となり送り出された友人であったルカリムに声をかけ、冒険となった	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉙ ○□□□㉙