キャラクター名: ラッツ・ミュアー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	79
冒険者Lv	3	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	160		子供の頃家出したことがある		
			恥ずかしい癖を持っている→かじり癖（意識がはっきりしていない時のみ）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	4	1		18	3
体	1	筋力	6			7	1
		生命力	11			12	2
心	11	知力	3			14	2
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	2		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
				2d+													

一般装備品（消耗チェック）

冒険者セット	○□□○□□
（背負い袋）	○□□○□□
（水袋）	○□□○□□
（毛布）	○□□○□□
（たいまつ）x6	○□□○□□
（火口箱）	○□□○□□

（ロープ）	○□□○□□
（小型ナイフ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1512 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	普通の赤色バンダナ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 ブーツ	普通のブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

好奇心旺盛なグラスランナー。
幼い頃に冒険家に憧れるも周囲の人々から理解が得られず、勢いで家出してしまう。
そこでとある冒険家の一団に属する《先輩》に出会い、一時行動を共にした。
その時蛮族に襲われた際の実力から実際に冒険に誘われるも、もっと修行が必要だと感じて拒否。
数十年以上経った後に冒険者としての力をつけ周囲からも認められる。現在は再び《先輩》と再開できたら嬉しいと思いながら旅をしている。
空腹で意識が朦朧としていたり、混乱したり、寝ぼけていたりすると自分が食べれそうだと思ったものを無意識にかじろうとする（被害者は主にタビット）。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟