キャラクター名: グレイル・デナンド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	23000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	12		26	4
		敏捷度	8	7		22	3
体	10	筋力	7	16		33 + 2	5
		生命力	9	6		25	4
心	4	知力	4	5		13	2
		精神力	7	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	19	18	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	15	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル	2H	35		2d+ 19	10	23	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 -12800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 15	10

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
武器習熟S/ソード	1-281 p		p
全力攻撃	1-286 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
頑強	1-279 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
かばう	1-285 p		p
マルチガード	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟