

キャラクター名 グラン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めていた		
			守りの剣を手を持ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	13	24	4
		敏捷度	8	2	15	2
体	6	筋力	3	3	12	2
		生命力	9	17	32	5
心	10	知力	11	37	58 + 2	10
		精神力	6	28	44	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15						
フェアリーティマー	15						
スカウト	1						
レンジャー	3						
セージ	14						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
魔力強化	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
	思い出のマント			3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
五神杖	2H	8		2d+ 0		3											
元データ: アイオーン 効果: メモ参照 アビス: メモ参照																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	1	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 24	2d+ 3	2d+ 20	2d+ 24	136	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	29			
妖精魔法	15	29			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	華美なる宝石飾り 20名誉/全妖精Lv15まで
背中	
右手	知力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
○冒険に出た理由	□□□□⑤
神になる	□□□□⑩
○五神杖	□□□□⑮
◆通常効果	□□□□⑳
魔力+2/毎RにつきMPへ「2」dmg	□□□□㉕
◆アビス内容	□□□□㉙
○メリット	□□□□㉚
魔法行使+1/魔法による回復量+1	□□□□㉛
○デメリット	□□□□㉜
無謀な+脆弱な	□□□□㉝

