キャラクター名
ロット

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	天啓
出自（効果）	街暮らし			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	35	32	8	8	6	30	9
ボーナス	11	10	2	2	2	10	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	13	12	4	2	2	12	3

HP	228
MP	133
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	剣神の兜				-2	14	3		-2
胴部	ウィガールの鎧（ライディングジャケット継承）				-1	19	1		-1
補助	ルーンポイントアーマーＳ１				-1	7	1		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	4	0	12	6	18
スキル	ｸﾘｱｰﾄ、ﾄﾞﾗｺﾞﾝﾌｫｰﾑ、ｺﾞｲﾞｯﾄ)、ﾊﾞﾘｱｰﾌﾞﾙｰﾄﾞ、(ﾀﾙ)、戦士の環、免罪の証、ﾑｶﾞ=ﾓﾘの角笛、ﾌｧｰﾙﾄﾞｶﾞｲﾄﾞﾊﾞｶﾞ		1	4		10	20		4
その他	鎧竜					5	5		
総計(右)			14	4	0	72	42	1	18 m
総計(左)			14	4					
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	異次元バッグ
おむすび 20	
バックパック	鎧竜
ベルトポーチ	EXMPポーション
ランチボックス	万能薬
団子 40	
リブーストメタル	
戦士の環	
免罪の証	
ムガ＝モリの角笛	
対抗：毒のクリスタル	

現在重量：	71		
最大重量：	92	所持金：	32827
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
	1							
効果：								
クリエイトフーズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果 :購入不可以外の料理アイテムを取得。そのアイテムのレベルと同じ数の種別料理を消費する。このアイテムは売ることはできず、シナリオ終了時に失われる								
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：騎乗状態でなくても騎乗状態のスキルを受けることができる								
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：種別；召喚具を一つ選択し、装備する								
ファストイート	★	2	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：種別：料理のアイテムを即座に使用する								
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果：召喚具を装備する								
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	自身	自動	両手	
効果：白兵攻撃のＤＲに＋（武器の重量）する								
フードアーマー	5	-	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：SL以下のレベルのアイテムを消費する。物防と魔防に＋消費したレベル×３する。この効果はシーンの間持続する								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲（選択）	命中	召喚具	
効果：召喚具：至近を投射する。メインプロセス終了時に破壊される								
ディバインストリーム	★	-	効果参照	-	-	自動	召喚具	
効果：ディバインシュートを射程：視界、対象：シーンに変更する								
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：インバルネラブルの使用回数を回復する								
コールドラゴン	★	4	フリー	-	自身	自動	-	
効果：コンパニオンで取得したドラゴンに即座に騎乗する								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンＳＬ	
効果：カバーリングと同時に使用し、射程を２０ｍに変更する								

継承標３２　バイバイ　伝承標大群武具　特徴禍々しい　代償大切なものを失う
ヘビーアタック＋シールドスラム＋ラッシュ＝３Ｄ＋２３＋７＋３２
ヘビーアタック＋シールドスラム＋ラッシュ＋ボルテクス＝３Ｄ＋２３＋７＋３２＋１２０

キャラクター名
ロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンガード	★		ＤＲ直後	-	自身	自動	防御中	
効果：	物理ダメージに（武器の攻撃力÷２）軽減							
インバルネラブル	★	-	ＤＲ直後	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	ダメージを０にする							
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動	騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時に使用する。ダメージに＋移動力							
ライドストーク	1	8	効果参照	効果参照	単体	自動	騎乗、シーン	
効果：	あなたのいるエンゲージに対象が移動を行ったときに使用する。あなたは対象と同時に移動する。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	対象を単体に変更し、ＤＲに＋ＣＬ×１０							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果	騎乗	
効果：	メジャーアクション終了後に特殊攻撃を行う。器用判定の命中を行い、＋１Ｄする。ＤＲは１Ｄ＋ＣＬ×３の貫通ダメージになる							
コンパニオン	★	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：	種別：ドラゴンを取得する							
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	召喚具の命中に+１ｄ							
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	攻撃時+盾の重量する							
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	両装備の剣・斧・槍を片手で装備できる							
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	あらゆる命中と回避に＋１Ｄ							
フードアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フードアーマー、フードファイターのアイテムＳＬに＋（1+ＳＬ）							
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	盾の物防分、魔防に＋する							
ドラゴンアーム：火	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージを火属性魔法ダメージに変換する							
	1							
効果：								
以下召喚具	○							
効果：								
召喚具：クレーニュ	○		フリー					
効果：	最大（ＣＬ）点指定する。指定した数値分、この武器の攻撃力と重量を上げる							
召喚具：フラガラッハ	○		ＤＲ直前					
効果：	攻撃対象の物防と魔防を０としてダメージを与える							
召喚具：ムンジャルグ	○		命中直前					
効果：	この武器による武器攻撃のリアクション判定は行えない							
	1							
効果：								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知に＋１Ｄ							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値に＋３							

キャラクター名

ロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御に＋２、魔法防御に＋１							
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物防と魔防に＋１							
エンラージミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量が筋力基本値×２になる							
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	ＤＲの直後にフェイトを１点消費してー５する							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大ＨＰに＋ＣＬ							
パラディオンⅡ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	カバーリングと同時に使用する。フェイトを１点消費。複数回の攻撃やカバーリングを使用できない状態でも使用できる							
フィールドライディング：騎乗	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	物防と魔防に＋１							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、器用、敏捷基本値に＋１							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値＋３							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に＋３							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している防具の移動修正を０にする							
グローヴィスフレイム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔防に＋２．自身の属性を火属性にする							
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ＤＲに＋２							
	★							
効果：								
クローズオフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	封鎖に対するリアクションに＋１Ｄ							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の器用判定を行う。対象の戦闘不能を回復し、ＨＰを１にする							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	-	
効果：	種別：ポーションを使用する							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に＋１Ｄ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								