キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		CPU		オート			最大行動値+2
頭		視覚確認装置		オート			最大行動値+1
頭		強圧撃		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		制御回路		オート			最大行動値+2
頭		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
頭		レーザーサイト		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃攻撃のみ使用可能　出目＋2
頭		ﾎﾟｯﾄﾞﾐｻｲﾙ		アクション	3	0～2	砲撃攻撃2＋爆発
腕		装甲前足		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		標準補佐装置		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		側面部射撃装置		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		衝撃吸収装置		ジャッジ	0	自身	支援+1
胴		強化骨格		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		予備装甲		オート			
胴		予備装甲		オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動 1
脚		脚部		アクション	3	自身	移動 1
脚		脚部		アクション	3	自身	移動 1
脚		ワイヤー射出装置		ラピッド	3	0～2	移動1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足に対する攻撃に常に防御1　BP中移動した際ラピッドで攻撃可能