キャラクター名

たかちほ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
４７嫉妬	
６８絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	なし	自身	1ターンに一回狂気点をコスト扱いできる
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾出目＋1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメージ＋1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	自分が射程０の肉弾攻撃を成功させた際、残りパーツ総数が[攻撃判定値−5]以下だった場合対象はすべてのパーツが負傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連□2。攻撃判定を一回だけ振りなおしてよい
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメージ＋2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕防御1 白兵肉弾ダメージ＋1
腕		写真		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋1