キャラクター名: ジュリアス・オッペンハイマー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	神官	性別	男 / 年齢 14
冒険者Lv	7	経歴	2-3-1 大怪我をしたことがある
			4-3-6 父親が旅に出ている（いた）
経験点	0		6-5-3 家族に冒険者がいる（いた）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	1			7	1
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	4	2		14	2
心	13	知力	3	2		18 + 1	3
		精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/融合神リルズ	7		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食x35	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	6	35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 10	39

魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
バルナッド評議員のコネ	300

名誉点 所持 151 /合計 451

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	サーマルマント	炎、水･氷ダメージ-1
右手	叡智の指輪	
左手		
腰		
足		
その他		

その他メモ

死神とか世界の破壊者とかを自称し、それを信じて疑わない謎の青年。
目覚めた魔王は自らの半身であり、一つに戻ることを目的とする。
その為にリルズの神官となり、元の力を取り戻すことを目指して奮闘中。

・・・、もちろんここまで脳内設定である。
しかも、本人は争いがとても苦手である。

8 1 10 1 5 1
8 3 9 1 1 2
10 1 8 4 3 4 ←コレ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟