キャラクター名: ルー・エル・カルラ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	2860		始まりの剣を求めている（いた）		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	3		24 + 1	4
		敏捷度	10	3		27 + 1	4
体	2	筋力	6	1		9	1
		生命力	14			16	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	8	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	8	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	8	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 9	10	8	11										
イージーグリップ（投げ） 投げに命中+1	2H	1	+1	2d+ 11	12	8	20										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎、氷・水ダメ-1
右手 俊足の指輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 天狗の下駄	足場のペナ無し、水面歩行可能（5000G）
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

7 10 6 14 4 13
7 2 2 10 5 17
6 10 3 13 2 13
競技としての格闘技でチェンピオンを目指していたが挫折（飽きた）、磨いた技能で冒険者になった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルー・エル・カルラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）x30	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x20	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
	○□□○□□
宿泊	○□□○□□

所持金 1374 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20
真・ブラックベルト	80

名誉点 所持 41 /合計 151