キャラクター名
アレン=ディアース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1500		家族に冒険者がいる（いた）		
			許嫁がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	5		20 + 4	4
		敏捷度	9	4		21	3
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	6	8		22	3
心	5	知力	10	3		18	3
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	8		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282 p		p
インファイト	1-284 p		p
頑強	1-279 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
美姫恩寵ルール：メラニー第3段階	540
インテリアニマルサック専用化	50
多機能無敵に変身ベルト	20
冒険者ランク：レイピア級	50
二つ名：ハーフボイルド	0
名誉点 所持 30 /合計 690	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化 魔法の武器加工済	1H	10	2	2d+ 15	11	13	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石（3）x25	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
誓いのアンクレット（メラニー）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7680 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首		
背中	インテリアニマルサック	変魔法大相撲会話 傍来・魔物知識・右脇腹知・見識知+1 失敗するとなりこうれる。一度ひるとどや振される。
右手	グレンダールの火炎拳	補助動作で合言葉→1dを振って、出た出目のMPを消費して、出た出目の打点+8&炎属性になる
腰	多機能無敵に変身ベルト	MP1点払って、好きな鎧を着ているように見せる（幻影）
足	誓いのアンクレット	メラニーが主。
その他イレブン式器用度増強の腕輪改弐		器用度+4　破壊宣言でB+2

装備品		説明
左手	同上	両手装備のため、ふさがってる
	血晶帯の腹帯	受けたダメージの1／10のMPを次の手番でだけ使える

その他メモ

レンドリフト地方生まれ。孤児として育つ。弱肉強食の世界は、幼子にも牙をむいた。
何とか生き延びつつ、同じ孤児出身の、冒険者の先達にイロハを教わり、一人前の冒険者になった。
そのころからレンドリフト地方を抜け出し、ユーレリア地方へと渡る。幼馴染がいたが、消息不明。

ユーレリア地方で依頼をこなしていくうちに、美姫の一人であるメラニーの護衛を引き受ける（メラニーの経歴：ユレヒト出奔→ユルトレット行き）
即決即断しなければ生き残れなかったレンドリフト地方の経験と、メラニーの気風がうまく合ったのか、道中で話が弾んだ。
護衛完了後も、何度かメラニーと会う機会に恵まれ、友情をはぐくむ（愛情だって？　さぁ）

ある日、メラニーが調査している海底遺跡から発掘した不思議な遺物（ベルトとそれに差し込むような通話のピアス）で、一つの身体に二人の精神を同居させることができるようになる。（いわゆる、仮面ライダーW的な感じ）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟