キャラクター名: イリーナ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	たぶん90歳くらい
冒険者Lv	3	経歴	A2-1臨死体験をしたことがある		
経験点	1300		A3-2一定期間の記憶がない		
			A1-2命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	1		13	2
		敏捷度	4			13 + 1	2
体	8	筋力	1	1		10	1
		生命力	13	1		22	3
心	12	知力	3			15	2
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	3		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1、魔法の発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

なんだかしらないけどなんか臨死体験してその理由がわからないメリア。生命力が売りな種族だというのに一体なにがあったというのか。
それは設定してないけどなんか命を救ってくれた人がいる。その人に助けられる以前の推定10年くらい記憶が飛んでいる模様。なぜ死にかけてたのかも「一定期間の記憶がない」に含まれる模様。

覚えている歴史とか事件とかを諸々すり合わせると「たぶん、90歳くらい」

その人がなんか病気してるので冒険者してせっせと仕送りしてる。

「杖より重たいものは持ちたくない。ゴーレムが持てばいい」
ものぐさ系女子。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イリーナ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
魔晶石(一点)	○□□○□□
	○□□○□□
強く強化された樫の枝	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆使用後	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
133 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0