

キャラクター名
岩融

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	刀剣男士
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	34 %
出自	鍛刀・ドロップ以外	経験	大失敗		邂逅	兄弟

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	0	0	1	3		4	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	2	1		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報:時の政府	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薙刀	RC	8r+5	0	-3		命中-1:シーン(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
薙刀	P	N		
膝丸	P 感服	N 不安		
今剣	P 慕情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
黒星の門	5	2	Xジャー	-	-	-	ピ17	
効果: 判定+[Lv+1]個 (MAX)								
死神の瞳	7	3	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 次に受けるダメージに+[Lv+1]D (MAX)								
悪魔の影	1	5	Xジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 次に受ける攻撃のリアクション不可								
黒星粉砕	4	4D10	Xジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: [Lv+5]Dダメージ/シナリオ1回								
偏差把握	1	-	Xジャー	視界	シーン選択	-(知覚)	-	
効果: 周囲の物体の位置・移動の感知								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

No.IS07 薙刀
・解説
あなたは薙刀より顕現した刀剣男士だ。大柄な大きさの者ばかりだ。広範囲の攻撃ができる反面、攻撃力は分散される。夜戦や室内は本体が大きいため不得意。
・効果
あなたが行う攻撃は、常に攻撃力を-3してダメージを算出する。
あなたの攻撃の範囲は、常にシーン(選択)となる。ただし暴走すると、シーンに固定される。
シーンが「室内」又は「夜戦」の場合、あなたの行う攻撃の範囲は、常に単体となる。また、あなたの行うあらゆる判定のダイスを-2個する。

【チャットパレット】

⇒メジャー
★1
《CR:バロール》+《黒星の門》+《死神の瞳》侵食: 7
・組合せた判定のC値を-LV(下限7)する。
・このエフェクトを組合せた判定のダイスを+[Lv+1]する。
・対象が次に受けるダメージを+[Lv+1]D10
(この攻撃でのダメージは無・シーン終了か効果適応まで持続)
【難易度: 対決/対象: 単体⇒シーン(選択)/射程: 視界】

判定:
(7+{ダイス増加}+{侵蝕値によるダイス増加}+4) dx@8+5