

キャラクター名 トクホ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	6	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	810		役に立たない知識を持っている 童貞(純潔)である		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			20	3				
体	0	敏捷度	9		2	24 + 2	4	スカウト	2		
		筋力	5		1	6 + 1	1	エンハンサー	3		
心	12	生命力	15			15	2	アルケミスト	6		
		知力	2			14	2				
		精神力	14		4	30	5				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		両手利き	1-283p		p
		二刀流	1-281p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
バークメイル	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
マナスプラウト	
インスタントウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	11	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 9	10	8	10											
グラップラー専用。パンチを強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 11	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 守りの剣の首飾り	精神抵抗+1
背中	
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2、壊すと+14
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	筋力+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック
商人の護衛についていたが所持金が底を尽いた。 ユーリス魔導帝国南の村で村人の失踪事件が発生した。 商人の護衛の任務に就いていた5人の冒険者たちでそれを解決した。 鏡を割ることは大事であると学んだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
奇妙な事件が失踪事件が起きている街に来た。 衛兵が隠し事をしていそうな民家に侵入しようとしたが見つかって失敗し牢屋にぶち込まれた、どこか懐かしい感じがした。 しばらくしたら仲間が助けに来てくれた！脱出できた。 道に張り巡らされた地下通路を通ると研究所にたどり着いた。 レベル7と10の神官が表れたので逃げ出した。	

