

キャラクター名
神楽 奏慈

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢	25	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	36%
出自	望まれた/疎まれた子	経験	仲間の死		邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍 LV2		-4	5	9		攻撃力: LV+7
盾なる力場 LV4		-2	13	5		ガード値: [LV×2]+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
"クロノトリガー"	P No.32	N [時使い]		
親族	P 同情	N 無関心		
仲間	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
紫電 雷人	P 連帯感	N 嫉妬		
	P	N		
人の命	P 尽力	N 恐怖		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	-	バロール	
効果: C値-LV (下限7)								
オールレンジ	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定のダイス+LV個								
死神の精度	4	5	Xジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果: 攻撃の攻撃力+[LV×5]								
魔弾の射手	1	4	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 二つの武器で射撃攻撃 武器は破壊								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 対象範囲の攻撃を単体に 使用LV回								
盾なる力場	4	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃やガードを行うとHP3点失う								
魔眼槍	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを与えた対象に硬直付与								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。移動力+[LV×2]								
異形の歩み	★	-	常時	至近	単体	自動	-	
効果: 重力の向きを変更して壁等を歩く								
吸着	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 傍の物体にかかる重力を操作する								
十徳指	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 鍵の内部に重力を与えて開閉する								
屑鉄の橋	★	-	Xジャー	視界	効果	自動	-	
効果: 辺りの物で大きな足場を作る								
偏差把握	★	-	Xジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果: 周囲の物の位置やベクトルを知覚								

家系が代々受け継いで来た祀りごと。私は祈りを終え、そして目を開けるとそこは周りの物者全てが浮かび上がって居た状態だった。周りの者、優しかった親戚や産みの親にすら"お前は悪魔に憑りつかれた子だ"と疎まれ続けた。最後には蔵に閉じ込められた程だ。そしてそれは日の光も届かない物置きで三日三晩続いた。空腹感や絶望感に苛まれはしたものの、不思議と生命の危険は感じなかった。近隣住民からの通報で警察が駆け付けこの事件は幕を下ろすこととなる。身寄り無く全ての繋がりを持った俺はR担の谷修成の名乗る男にUGNを紹介され、現在はエージェントとして活動している。もう所属して長くなるが、数年前任務で同行した同期のエージェントを亡くして以来傍に居るの仲間を守る術を模索している。

～簡易能力説明～
 ・物体にかかる重力を操る事が出来る。また、重力を与える事が出来る
 ・物理法則の演算が得意。ある程度先の出来事を予測可能