| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ハルト·クリセンテ | |

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 命を救われたことがある | | |
| 経験点 | 1450 | | 家出したことがある | | |
| | | | 誰にも言えない隠し事がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 12 | 1 | | 20 | 3 |
| | | 敏捷度 | 8 | 4 | | 19 | 3 |
| 体 | 15 | 筋力 | 3 | 11 | | 29 + 2 | 5 |
| | | 生命力 | 4 | 9 | | 28 | 4 |
| 心 | 8 | 知力 | 3 | 17 | | 28 + 2 | 5 |
| | | 精神力 | 7 | 9 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 11 | | |
| プリースト/ティダン | 2 | | |
| スカウト | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| ウォーリーダー | 8 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122 p | | p |
| 防具習熟/金属鎧 | 222 p | | p |
| かばう | IB36 p | | p |
| 頑強 | IB29 p | | p |
| 防具習熟S/金属鎧 | IB32 p | | p |
| 鉄壁 | IB30 p | | p |
| 超頑強 | IB29 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ザルツ | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| ビートルスキン | |
| 怒涛の攻陣Ⅰ | |
| 怒涛の攻陣Ⅱ:旋風 | |
| 軍師の知略 | |
| 神速の構え | |
| 怒涛の攻陣Ⅲ:旋刃 | |
| 蘇る秘技 | |
| 怒涛の攻陣Ⅳ:爆焔 | |
| 怒涛の攻陣Ⅱ:烈火 | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 198 /合計 198

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 11 | 14 | 14 | 16 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ミスリルプレート | | 24 | -2 | 11 |
| 盾 | タワーシールド | | 17 | | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | 1 | 4 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 13 | 18 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バスタードソード | 1H両 | 17 | 1 | 2d+ 15 | 10 | 17 | 17 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 携帯食料（７日分）x2 | ○□□○□□ |
| アウェイクンP | ○□□○□□ |
| フルメタルアーマー売却 | ○□□○□□ |
| 知力の腕輪（あげた） | ○□□○□□ |
| 知力の指輪x2 | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 28775 G | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 m | 19 m | 57 m | 2d+ 13 | 18 | 106 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 13 | 2d+ 15 | 2d+ 15 | 30 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 2 | 7 | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 帽子 | 革製 |
| 耳 | 聖印 | ティダン信仰 |
| 顔 | | |
| 首 | 軍師徽章 | |
| 背中 | | |
| 右手 | 知力の腕輪 | |
| 腰 | ブラックベルト | |
| 足 | | |
| その他 | 黒薔薇の徽章（耳に） | 穢れ点数分【防護点・追加D・命中・回避】が上昇する。 |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 左手 | 筋力の腕輪 | |

その他メモ

【〆シールドバッシュ】消費MP10
物理攻撃を受けるときに宣言可能。k防護点＋戦士技能＋筋力ボーナス分ダメージを相殺する。
相殺した値から防護点をマイナスし、ダメージ判定とする。

子供の頃、自分は普通の子供と違って特別な生き物であると知り、それを親にいったところ、親は黙ってしまった。
それに納得が行かず、家出をしてしまった。そのまま一夜外で過ごすことになり、寝ようとしていた。
その時、魔物らしきものに襲われてしまった。自分はみんなと違うんだと、嫌になっていた自分は、死んでもいいと思っていた、しかし、生きる希望を捨てられず、死にたくないと思った。
そのとき、どこからかともなく、光の矢が飛んできた。
おかげさまで救われた。その術を作ったであろう術者がこっちに向かってきて、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟