

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5	2	22 + 1	3
体	15	敏捷度	8	1	2	18 + 2	3
		筋力	3	5		23	3
心	8	生命力	5	8		28	4
		知力	7	3		18	3
		精神力	4	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
シューター	8		
マジテック	6		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
オウルビジョン			
リカバリィ			
パークメイクル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	11	11	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	パワードプレート		14		9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	9											
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	9											
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	15

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
38

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳 マギスフィア(小)	
顔 仮面	金属製
首 幸運のお守り	
背中 マギスフィア(大)	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリンガー	
その他アルケミキット	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

