キャラクター名: MBT-78「チャーチルガンキャリア」

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	-
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	22	18	15	12	6	7
ボーナス	3	7	6	5	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	9	7	6	6	2	2

HP	81
MP	70
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レールガン	60m	0	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	アサルトジャケット		-	-	-	8	0	-	-1
補助	スピードブーツ		-	-	1	4	0	3	3
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	7	0	2	13	8
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			10	10	8	21	3	13	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXHPポーション*2	
EXMPポーション*2	

現在重量： 2		
最大重量： 22	所持金： 600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+15、リアクションー1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象のタイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+3D								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスケットを1個プレゼント								
コンバージョン：レールガン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： レールガン入手、命中+5、射程60m								
オプションパーツ	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： アイテム入手								
ラピス・フィロソフォルム	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+8								
アームズマスタリー「錬金銃」	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限筋力基本値*2								
アシストエッジ	1		ダメージロール直前	至近	単体	自動	シーフ	
効果： フェイト1点消費、攻撃ダメージ+1D、自身は選択できない。								
アシストエッジ2	1		パッシブ		自身		シーフ	
効果： 幸運以下のフェイトを消費した場合、攻撃ダメージに消費したフェイトD追加								
アシストエッジ3	1		パッシブ		自身		シーフ	
効果： 追加されるダイスが2Dになる								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 錬金術の知力判定に+1D								

キャラクター名
MBT-78「チャーチルガンキャリア」

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値に+1							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御力+2、魔法防御力+1							
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する際、行動値判定+1D							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感値判定に+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除判定に+1D							
トレーニング：器用	1							
効果：	器用+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								