

キャラクター名	プレイヤー名
ノーラ・ザ・テールウィンド	

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	19	26	6	12	6	9
ボーナス	7	6	8	2	4	2	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	7	7	11	2	6	3	4

HP	112
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0	
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0	
頭部	蝶の帽子				1	1				
胴部	アボイドクローク				1	9				
補助	盗賊の籠手				1	4				
装身具	ファイターズジュエル									
能力値				7	0	11	0	3	17	12
スキル	フェイタルラッシュ、ラピディティ、スプリング、ボーンブレイク、蝶の帽子効果、(ギルドサポート) 防衛部隊		2	5	4	4	4	1	10	
その他	アスタリ、アンビデクスタリティ、バタフライダンス、インテュイション、ツインファンサー、漆黒の星		1					1		
総計(右)				9	15					
総計(左)				9	15	18	18	7	19	22
総計(両)				8	25				m	
ダイス数				4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
バックパック	地図
ベルトポーチ	霧の耳飾り
小道具入れ	夢幻の香
冒険者セット	
太陽のリボン	
ハイMPポジション×2	
HPポジション	
MPポジション×8	
ベルの薬×1	
漆黒の星	
赤いコイン	

現在重量:	21	所持金:	28316	預金・借金:	0
最大重量:	35				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリー:短剣	★							
効果:								
インタラプト	★		効果参照					
効果:								
バッシュ	5	4	メジャー					
効果:	武器攻撃 ダメージ+[(SL)D]							
ウェポンルーラー	1							
効果:								
アンビデクスタリティ	★							
効果:								
バタフライダンス	★							
効果:								
ドッジムーブ	1	2	リアクション					
効果:	回避判定達成値+[SL+2]							
ソードダンス	★	5	マイナー					
効果:	白兵ダメージ+【敏捷】							
ラピディティ	★							
効果:								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ					
効果:	攻撃ダメ+[SL×3]、シーン終了まで持続							
ダンシングヒーロー	★		判定の直前				シーン1回	
効果:	判定+1D							
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ					
効果:	回避判定達成値+[SL×2]、シーン終了まで持続							
バトルステップ	3							
効果:	《ステップ:〇〇》の効果中、命中・回避・攻撃ダメージに+SL							

- ★ラピディティ・インテュイション:敏捷判定+2+1d(回避判定は計算済み)
- ★防衛部隊(ギルドサポート)反映済み
- ★シックスセンス:奇襲を受けても回避-1Dされない
- ★イベイジョン:回避ダイス減少を無視。コスト5、シナリオSL回
- ★インタラプト
- ★ダンシングヒーロー:シーン1回、判定+1D/スーパーヒーロー:シナリオ1回、ダンシングヒーロー使った判定振り直し
- ★デスブレイド:シナリオSL回、ダメ直前、ダメ+行動値
- ★アフターイメージ:ムーブアクション 命中・回避+1D
- ☆ブレイブステップ:オリジナルスキル フェイト2点消費、行動値・移動力+15 全地形効果無視
- ★モノブレイド:命中クリティカル時に物理防御力を-10してHPダメージを算出(シーン1回)
- ★風折りの刃:HPダメージを与えたら対象の回避-1D(ラウンド終了まで)
- ★アボイドクローク(胴防具):自身の回避判定直前。その判定に+1Dする。1シナリオに3回使用可能。
- 命中
- ・バッシュ:10+4D(ファイターズジュエル)
- ・ワイドアタック:8+4D
- ※《ステップ:〇〇》適用中:+4(バトルステップ+3、太陽のリボン+1)
- ※《アフターイメージ》適用中:+1D
- 攻撃力
- ・バッシュのみ:25+8D コスト4(ファイターズジュエル)
- ・ソードダンスバッシュ:36+8D コスト9(ファイターズジュエル)
- ・ソードダンスワイドアタック(相手が2体以上の場合):38+2D コスト9
- ※《ステップ:〇〇》適用時:+3(バトルステップ)

