

キャラクター名 リーネラ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	人族になる事を夢見ている		
経験点	0		人族を恋愛対象にしている 同胞を傷つけてしまったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	2		18 + 1	3	フェンサー	6		
敏捷度	12			22 + 3	4	フェアリーティマー	5		
筋力	5	1		14 + 4	3	スカウト	4		
生命力	11	1		20	3	エンハンサー	3		
知力	12	6		31	5	アルケミスト	2		
精神力	11	3		27	4				

戦闘特技	値	備考
魔力撃	1-292p	p
全力攻撃	1-286p	p
変幻自在	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
イグニスの魔符	50
専用装飾品	100
名誉人族	
幸運	
加護	
加重*3(全力攻撃、魔力撃、イアンナの美しい爪)	
イアンナ諜報暗殺術入門	50
イアンナの黄金のブレスレット	50
イアンナの美しい爪	20
イアンナの溶かす口づけ	30
イアンナの透き通った瞳	30
名誉点所持 30 /合計 360	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		8		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H#	1		2d+ 9	8	9	11										
尻尾	2H#	1		2d+ 9	11	9	11										
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	9	8										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
漆黒の賦活酒x5	○□□○□□
マテリアルカード(緑A)x25	○□□○□□
魔晶石(3点)x25	○□□○□□
イグニスの魔符x5	○□□○□□

デクスタリティポーションx5	○□□○□□
マテリアルカード(赤A)x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	250 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	42

装備品	説明
頭 《魔改造により装備不可》	
耳 宝石ケース	炎、風、水・氷、光
顔 イレブ式『剛力の魔獣』改	
首 背水のネックレス	
背中 フード付きロングマント	
右手 イアンナの黄金のブレスレット	
腰 アルケミーキット	
足 イレブ式『敏捷の魔獣』改	
その他ポーションインジェクター	デクスタリティポーション封入

装備品	説明
左手 器用の指輪	セッション毎回復

その他メモ	自動失敗チェック
メデューサの髪(魔改造)	□□□□⑤
頭髪がすべて蛇に変わり、ある程度自らの意志で動かせるようになります。能力値に変化はありませんが、カテゴリ《金属鎧》、部位:頭の装備品を装備できなくなります。	□□□□⑩
ラウンド終了時にこの髪を持つPCに攻撃や魔法、特殊能力を行った場合。PCの『冒険者レベル+知力』と対象の『精神抵抗力』で達成値の比べ合いを行い、対象が不利な結果になれば対象は石化し、『器用』か『敏捷』が-6されます。固定値の場合は能力値の減少はありませんが、3回抵抗に失敗すると石化します。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕