キャラクター名

白

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
買い物	79
幸福の時	77
最終戦争	100

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
和綴じの本(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		武士道(カンフー)		オート	なし	自身	行動値+1
頭		薔薇(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		骨喰(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
胴		本(たからもの)		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツを一つ損傷して行動・攻撃・切断判定においてダイス振り直し可能。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時自身以外ラピッド・ジャッジのマニューバ使用不可
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつをラピッドで使用可。