

キャラクター名  
獅子堂 灰也 (ししどう はいや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	奇術師	カヴァー	農家
オプション			年齢	30	性別	男
覚醒	死	衝動	解放		初期侵食率	36 %
出自	兄弟	経験	喪失		邂逅	いとこ・新見 空 (にいみ あき)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:猛獣使い	2		知識:農業	2		情報:噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	攻撃式	攻撃計		※侵蝕率ボーナスは別途計算
ビーストチェンジ	白兵	10r+3	1	9		コスト9/完全獣化+破壊の爪
100~ビーストチェンジ	白兵	11r+3	1	10		〃
■以下ビーストチェンジ前提	白兵	5r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アクセサリ	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
エターナルブレイズP		N		
新見 空 (にいみ あき)	P ○信頼	N 不安		
レオン	P ○懐旧	N 悔悟		
加治屋 勝梨	P ○親近感	N 不安		
秋月 久喜	P ○庇護	N 猜疑心		
昇華済み:八題いち葉	P ○信頼	N 不安		
昇華済み:袋小路 拓真	P ○尊敬	N 恥辱		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	R中白兵攻撃力+[LV*5]・行動値0 (最優先)							
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	R中、サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]・行動値-5							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中【肉体】ダイス+[LV+2]/素手以外使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中素手変更 白兵/命中0/攻撃+[LV+8]/G値1/射程:至近							
コンセサラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-LV (下限7)							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵対決	-	
効果:	射程を視界に変更・攻撃力-[5-LV (最大0)]							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果:	完全獣化中のみ。組み合わせた攻撃力+[LV+2]D。メインプロセス終了時に完全獣化解除。							
炎の理	★							
効果:	炎出す。必要に応じて<RC>で判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キュマイラ/サラマンダー 遠距離白兵型

前はサーカスで猛獣を使いやってたが不況で潰れてしまったので田舎に帰って農業をしていた。  
ある日地元で発見されたという遺跡に入り込んでうっかり覚醒。  
その後はいとこに誘われUGNに加入。地元の警備が主だが農業の閑散期には街へ派遣されることもある。