キャラクタ	一名						➡ ┌プ	レイヤー	-名				スキル名	SL	コスト	タイミング	` 射程	対象	判定	制限	メモ	
大倶利伽羅(極)											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
													効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
ランドロール ブラックドッグ ワークス UGNエージェントB カヴァー 刀剣男士									リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100						
								効果:	•	•		コスト分の	HPで復活									
オプショナル					年齢	i		性	:別	男		CR:ブラックドック	3	2	メシ゛ャー	-	-	-	-			
覚醒		茅	長体		衝動	b	自傷		初期侵:	食率	36	%	効果:				C値-Lv(下限値7)				
	Act -											_	ハードワイヤード	1	_	常時	至近	自身	自動	_		
出自	鍛人	ノ・ド	ロップ.	以外	経験	ŧ	約束		邂逅	ī	貸し	\Box	効果:	_		専用	アイテムを	Lv個、常	備化	_		
	其才	基本値 ワーク		フーボ・	_+7	ス 成	医 他	他修正		НР	30	\neg	アタックプログラム	7	2	メシ゛ャー	武器	_	対決	_		
肉体	4		0	^ "	0	\ H0	וטו אַנ	≥ π	能力値 4	行動値		_	効果:				判定の達成	え値に+[Lv				
感覚	2		1		2	1			6	(非装備時			バリアクラッカー	2	4	メシ゛ャー	武器	_	対決	80↑		
型兒 精神	2		0		0	'			2	戦闘移動	·		効果:			装甲	無視。1シ	ナリオにL	_vo	_		
社会			0		1	1			2	全力移動			フルインストール	5	5	イニシアチブ゛	至近	自身	自動	100 1		
社五		,	- 0		'					王刀秒		ᆜ	効果:		ラウン	ド間あらゆる	判定ダイス	を+[Lv*3	[]個。1シ	ナリオ1回		
Þ	体			感	覚			精神		社	会		雷光擊	5	2	メシ゛ャー	-	-	対決	-		
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修	正	効果:				攻撃力を	+[Lv*2]		_		
白兵			射	撃	1		R C	1		交渉			シークレットポケット	1	_	常時	至近	自身	自動	-		
回避			知	覚	1		意志			調達	1		効果:			アイテ	FムをLv個	まで隠し持	すてる			
運転:			芸術:				知識:		帽	f報:UGN	1											
運転:			芸術:				知識:		帽	5報:			効果:									
運転:			芸術:				知識:		帽	「報:												
運転:			芸術:				知識:		帽	5報:			効果:									
運転:			芸術:				知識:		帽	「報:												
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ									\neg	効果:								T				
リニアキャノン				տ-ա 6r+1	_			ハードロ	フィカード7	<u>ヘ し</u> ご常備化。命「	 由_2/ ⁻ 巻n	160										
7_/	トトン		213-	01 1 1			,	/ \ -	7 1 1 1 1 (- LD MH ID 0 Ph.	1. 21—9h	107	効果:									
												\dashv										
												_	効果:									
												ᆜ										
防具			価格	装甲		避行	動		Х	ŧ			効果:									
													■D□イス: No.IS03 打刀									
													・解説 あなたは打刀より顕現した刀剣男士/	≕ 亚均	的な里性の	ナきさな老が多 に	1					
											: 0		扱いやすく、個性も豊か。特に不利な条件もなく、どの場所でもその性能を遺憾なく発揮できる。									
ロイス										・効果 シーンによる影響を一切うけない。												
							Ż.	 対象		(pos) 感情	(neg) ^{タイ}	消費	・特殊効果「二刀開眼」 あなたが攻撃するとき、あなたの攻撃	とには 「	生田無俎 ・	ガード不可しのタ	h里が与うら	カス このむ	効果け 下 詞	の多件を滞け	たせげ発動する	
								ISO3.打刀 P N				味方に脇差のPCがいる。脇差のPC										
								前江		童憬 N 対	疾妬											
								太鼓鐘貞宗 P 誠意 N 食傷														
								岩融 P 親近感 N 劣等感					■チャットパレット									
							<u> </u>	P N				\dashv	//ダイス増加=0									
								P N				\exists	//侵蝕值DB=0									
									P	N		\dashv	:侵蝕率+			=						
									<u> </u>		l l	_	:侵蝕率- :HP+									
							最大財產	EP:	6 强	桟り財産P:	:		:HP-									