キャラクター名
グレース・ラグランジュ

プレイヤー名

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 女 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 大切な約束をしたことがある | | |
| 経験点 | 380 | | 裏切られたことがある | | |
| | | | 魔物に襲われたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 6 | 3 | 2 | 17 + 2 | 3 |
| | | 敏捷度 | 5 | 2 | | 13 | 2 |
| 体 | 14 | 筋力 | 6 | 6 | | 26 | 4 |
| | | 生命力 | 2 | 1 | | 17 | 2 |
| 心 | 10 | 知力 | 10 | 4 | | 24 | 4 |
| | | 精神力 | 8 | 4 | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| シューター | 7 | | |
| プリースト/シーン | 6 | | |
| スカウト | 1 | | |
| セージ | 4 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 精密射撃 | 218 p | | p |
| 武器習熟/ボウ | 221 p | | p |
| 狙撃 | 219 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| クリティカルレイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 7 | 10 | 9 | 11 |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ボーンベスト(ランク無視) | | 26 | | 6 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | | 0 | 6 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| セント・セシリア（ファストボウOM専用+魔法加工）射程30m | 2H | 23 | | 2d+ 10 | 10 | 12 | 38 | | | | | | | | | | |
| セント・ジョージ（アシンメトリック・ボウ）射程40m | 2H | 25 | 0 | 2d+ 10 | 10 | 13 | 45 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 6 |

| HP |
|---|
| 40 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 3 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 42 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 6 | 10 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | とんがり帽子 | 魔物知識判定+1 |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | 聖印 | 司祭からもらった大切な聖印。一般的なもの |
| 背中 | ロングマント | 祭服相当。フード付き。普段着。慣れすぎて仕立て直しあ |
| 右手 | 能力増強腕輪 | |
| 腰 | 矢筒 | |
| 足 | | |
| その他 | アルケミーキット | 弓と一体型 |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

シーン教信者のナイトメア。普段は神官として司祭とともに暮らしている。
幼少時は父親とふたりでくらしていたが「お前のせいで母が死んだ」と言われたことをきっかけに家を捨て、人里を避けては放浪を繰り返す。持ち出した弓で人や動物を狩り、善悪を打ち捨てた獣同然の生活をしていた。月を見上げて過ごす夜が増え、瑣末な祈りを繰り返しているうちにシーンの声が聞けるようになる。
あるとき魔物の群れに襲われていたところを司祭に助けられ、その縁で弟子として引き取られた。その際にした「人間として生きる」という約束を守るため、生き方を模索しながら日々を送っている。
細身だが筋肉量が多く、体重が重めなのが悩み。
迷宮を攻略した際、最新部にいたAI『コンピューター128』と出会い、彼女の人格端末を預かっている。

クレリック　LV3
演奏家　LV1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレース・ラグランジュ

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 矢筒 | ○□□○□□ |
| 矢（残１4本）x2 | ○□□○□□ |
| マナチャージクリスタル4x2 | ○□□○□□ |
| 魔晶石4 | ○□□○□□ |
| 魔晶石5x5 | ○□□○□□ |
| ハーモニカ | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 羽ペンとインク | ○□□○□□ |
| 白紙の本 | ○□□○□□ |
| 魔香草x2 | ○□□○□□ |
| テント（五人用） | ○□□○□□ |
| 閃牙の矢x11 | ○□□○□□ |
| 鏑矢x3 | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| 魔晶石１０点x2 | ○□□○□□ |
| 金のカードBx4 | ○□□○□□ |
| 金のカードAx8 | ○□□○□□ |
| 水ようかん | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| 筋力増強の腕輪 | ○□□○□□ |
| 知力増強の腕輪 | ○□□○□□ |
| 知力増加の指輪x2 | ○□□○□□ |
| 魔力の矢x4 | ○□□○□□ |
| ルウィから借用 | ○□□○□□ |
| 器用増強の指輪 | ○□□○□□ |
| お茶(上質) | ○□□○□□ |
| スマホ（コンピューター128） | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|