

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	プラグは凹
称号クラス				年齢	恥ずかしい
種族	エクスマキナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	20	10	9	11	20	9
ボーナス	9	6	3	3	3	6	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	11	7	5	3	3	9	3

HP	130
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼人の籠手	至近	2	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鋭い眼光								
胴部	ビキニパンツ								
補助	トリックマント					5			
装身具	チャンピオンベルト								
能力値			7	0	5	0	9	8	16
スキル				12		23	12		
その他				4		2	1		
総計(右)			9	28					
総計(左)					5	30	22	8	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
サービス	トアンチポーション*5
トミスリルコーティング	毒消し*2
ボグシーチ料理	
冒険者バッグ	冒険者セット
トHPポーション*2	ト野営道具
トMPポーション*2	トロープ
トハイHPポーション*5	トランタン
トハイMPポーション*5	火打石
トグレートHPポーション*5	道具入れ
トグレートMPポーション*5	ト戦士の環

現在重量:	38	所持金:	3100	預金・借金:	
最大重量:	38				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	Xジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃ダメージ+[SLd]								
ハ°ネイトブ°ウ	1	6	Xジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 防御無視攻撃								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果: ダメージ+筋力								
ラッシュナックル	1	3	ムーヴ	-	自身	-	-	
効果: 全力移動ダメージ消 命中+1d								
スラッシュブ°ウ	3	3	DR前	-	自身	-	1	
効果: ダメージ+(SL*2)d								
ラストブ°ウ	3	-	DR前	-	自身	-	1	
効果: ダメージ+(SL*3)d タイム								
ポ°ルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	-	<1>	
効果: ダメージ+CL*10								
チャピ°オン	1	-	効果	-	自身	-	<1>	
効果: お金がもらえる								
ソウルバ°スター	1	-	効果	効果	単体	-	<1>	
効果: 因果応報・天罰観面								
カバ°リング°	1	2	DR前	至近	単体	-	B1	
効果: カバー								
カバ°ム°ブ°	1	4	↑	-	自身	-	SL	
効果: カバ°リング°射程20m変更								
ワソソワソ	1	3	セツアップ°	-	自身	-	-	
効果: 常に決戦状態 範囲不可								
パ°シスタンス	1	10	セツアップ°	-	自身	-	<3>	
効果: 最大HP+10 HP10回復								
	1							
効果:								

まともになりませ

■魂の守護の指輪
種別: 装身具 重量: 1 Lv: 5
効果:
(1)効果参照:
装備者の【HP】が0以下になる時に発動できる。
対象がそのときに被る【HP】ダメージや【HP】ロスを0に変更した上で、バッドステータスすべてを回復し、更に【HP】と【MP】を全回復させる。
この効果の発動後、このアイテムは永久的に失われる。(修復不能)

■鬼人の籠手
種別: 格闘 レベル: 8 重量: 2 価格: 50000
命中修正: +2 攻撃力: +12 行動修正: - 射程: 至近 装備部位: 両
効果:
(1)フリーアクション:
ダメージ増加を行う。
この武器の攻撃力に+12し、装備者の【物理/魔法防御力】を-10する。(最低0)
この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。
(2)カース:
装備者が行う回避判定に-2Dする。(最低-1D)
解説:
冥界の瘴気を帯びた魔性の籠手

