

キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	4か月半
冒険者Lv	4	経歴	監禁されたことがある		
経験点	380		身体のどこかに刺青がある 負けず嫌いだと評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	6			16 + 2	3	フェンサー		4		
		敏捷度	1	1		12	2	フェアリーティマー		2		
体	8	筋力	5	1		14 + 1	2	レンジャー		1		
		生命力	18	1		27	4	エンハンサー		1		
心	11	知力	3			14	2	アルケミスト		1		
		精神力	3	1		15	2					

戦闘特技		
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	4	7	6	6	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要値		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		6
				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ピラー	1H	8	-1	2d+ 6	8	7	13															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	4	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	21

装備品	説明
頭 宝石	闇契約
首 宝石	炎契約
背中 筋力の指輪	
腰 宝石	光契約
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの器用増強腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
とある村で種の状態で祀られていたメリア。種の表面に模様が彫られており、成長後は胴回りにその模様が傷跡のように浮かんでいる。	□□□□⑤
あるとき村が襲撃され、すべてが終わった後に発芽。その後しばらくはよく分からないまま瓦礫の下を拠点に、潰れた村の探索や遺された文献などを見ながら生活していた。食い繋ぐために狩りや採取を続けていたら、いつの間にか活動範囲が広がり、村に戻らなくなり、そのまま冒険に出てしまった。村から離れる際、別段恨みがあるわけでもないが「村を襲った奴らを倒すこと」を目の前の目標として据えている。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

